



## Docentes vinculados a la especialización

Nombre del profesor	Nivel de formación y área
Hipólito Camacho Coy	Licenciado en Educación Física. Magister en Desarrollo educativo y social
Fernando Galindo Perdomo	Licenciado en Educación Física. Doctor en Actividad Física y Salud
Pablo Emilio Bahamón Cerquera	Licenciado en Educación Física. Magister en educación, desarrollo humano y valores
Jaime Monje Mahecha	Licenciado en Educación Física. Magister en actividad física y salud.
José Darío Guzmán Rodríguez	Licenciado en Educación Física, Doctor en Ciencias Pedagógicas.
Miller Roa Cruz	Licenciado en Educación Física, Doctorado en Ocio Cultura y Desarrollo Humano
Mery Elcy Cano Núñez	Licenciada en Arte escénico. Magister en Educación y Cultura de Paz
Didier Antonio Trujillo	Licenciado en Educación Física, Doctor en Ciencias Pedagógicas.
Myriam Oviedo Córdoba	Psicóloga. Doctora en Ciencias Sociales Niñez y Juventud
María Cristina Andrade	Licenciada en Matemáticas y Física. Magister en Educación.
Alcides Parra Rojas	Licenciado en Lingüística y literatura, magister en Desarrollo Educativo y Comunitario

**Contacto: 310 226 6090 - 304 545 9996**  
**Correo: especializacionludica@usco.edu.co**

# ESPECIALIZACIÓN EN EDUCACIÓN LÚDICA

SNIES: 110675 RESOLUCIÓN 017028 DEL 10 DE SEPTIEMBRE DE 2021

**Modalidad de formación: Presencial**

**Número de Estudiantes por cohorte: 20**

**Valor Matrícula: 2.5 salarios mínimos mensuales legales vigentes**

**Nivel académico: Posgrado Especialización**

**Duración: 2 semestres**

**Número de Créditos del Programa: 28 créditos**

**Periodicidad de Admisión: Anual**

## PRESENTACIÓN

Teniendo en cuenta las políticas nacionales e institucionales y las disposiciones normativas, acerca de la creación de nuevos programas de postgrado, la Facultad de Educación presenta la Especialización en Educación lúdica como respuesta a las necesidades de formación de docentes en ejercicio en los niveles de educación preescolar, básica y media. Los grupos de investigación: Acción Motriz y Molúfode, de la Universidad Surcolombiana, unen experiencias y esfuerzos para estructurar la propuesta que aquí se presenta.

Se plantea una especialización porque se pretende incidir en los procesos de formación permanente y en la actividad diaria del maestro, en su didáctica, en sus formas de trabajo, de tal manera que los proyectos de grado se relacionen de manera directa con el quehacer del maestro en ejercicio o de aquellas personas que aspiran a vincularse a la docencia y provienen de profesiones diversas no relacionadas de manera directa con la docencia.

Con La Educación lúdica, "...se pretende reconciliar la frontera radical y artificial que se ha ido estableciendo entre lo lúdico y lo académico. Hoy la lúdica en el aula o en la institución escolar es una necesidad y un requisito indispensable desde las perspectivas pedagógicas, humanistas y socio-constructivistas que pretenden una formación y un desarrollo humano armónico, equilibrado y sostenido" (Bonilla Baquero C., 2003).

## PERFIL DEL EGRESADO

- Especialista con capacidad para comprender, explicar y dar solución a problemas educativos que se presentan en sus espacios laborales, mediante la aplicación de estrategias lúdicas.
- Docente diseñador y ejecutor de innovaciones, educativas que involucren la lúdica como estrategia pedagógica en diferentes áreas del conocimiento.
- Docente capaz de llevar a cabo prácticas pedagógicas para crear y consolidar procesos de enseñanza aprendizaje recurriendo a la lúdica como estrategia de trabajo con niños y jóvenes en diferentes áreas de conocimiento.
- Docente capaz de mediar en procesos de convivencia mediante el uso de estrategias lúdicas en diferentes escenarios educativos.

### Núcleos de formación

Núcleo básico de formación		
Ejes temáticos		Número de Créditos
La lúdica en los procesos pedagógicos	Literalúdica	3
	Ludimatemáticas	3
	Lúdica y ciencia	3
	Teatro en la escuela	3
Lúdica como campo conceptual	Dimensión conceptual acerca de la lúdica.	4
	Dimensión conceptual de la Investigación.	4
	Dimensión operativa de la investigación.	4
Núcleo complementario flexible		
Juegos virtuales de la enseñanza		2
Actividad física y salud		2
Ludiexpresión ecológica		2
Apreciación musical		2
Nota: de los cursos del componente flexible el estudiante solo debe cursar 4 créditos, lo que implica que selecciona 2 de los 4.		
<b>TOTAL</b>		<b>28</b>

Primer semestre		
Núcleo básico de formación	Ejes temáticos	No. de Créditos
La lúdica en los procesos pedagógicos	Literalúdica	3
	Teatro en la escuela	3
Lúdica como campo conceptual	Dimensión conceptual acerca de la lúdica	4
	Dimensión conceptual de la Investigación	4
Núcleo flexible	Componente flexible	2
<b>Total</b>		<b>16</b>

Segundo semestre		
Núcleo básico de formación	Ejes temáticos	No. de Créditos
La lúdica en los procesos pedagógicos	Ludimatemáticas	3
	Lúdica y ciencia	3
Lúdica como campo conceptual	Dimensión operativa de la investigación.	4
Núcleo flexible	Componente flexible	2
<b>Total</b>		<b>12</b>

## Requisitos de inscripción y admisión.

Para cursar estudios de Especialización en la Universidad Surcolombiana el aspirante deberá cumplir con los siguientes requisitos:

- Realizar la inscripción a la Especialización dentro del calendario establecido por la Universidad, aportando los documentos exigidos.
- Ser profesional titulado en un área del conocimiento o profesión legalmente reconocida.
- Garantizar el tiempo y disponibilidad personal para asumir los compromisos académicos, que se generan en el proceso y desarrollo de la Especialización.
- También se pueden inscribir para cursar la especialización los estudiantes de pregrado de la facultad de educación que cumplan con los parámetros establecidos en el capítulo XIII del acuerdo 047 de 2019, relacionado con las modalidades de grado en la Facultad de Educación.